

Caprillitest Viereck 20 x 40 m

Veranstaltungsort: _____

Datum: _____

Startnummer: _____ Reiter/in: _____

Pferd: _____

Richter: _____

Lektionen		Leitgedanken	Note	Koeff.	Punkte	Bemerkungen
	Einreiten, bei den Richtern grüssen und auf rechte Hand weiterreiten nach E		X			XXX
1. E C	Arbeitstrab leichtreiten Aussitzen und Volte rechts c 10 m	Takt, Längsbiegung		1		
2. C M – E E	Geradeaus Arbeitstrab, leichtreiten Durch die halbe Bahn wechseln, Tritte verlängern Arbeitstrab aussitzen	Erweiterung von Rahmen und Raumgriff Erkennbare Uebergänge		1		
3. K	Volte links c 10 m und weiter nach A	Takt, Längsbiegung		1		
4. nach A bei B	Links abwenden Stangentraben im Leichten Sitz	Takt, Gleichgewicht, gerade		1		
5.zw. B+M	Halt, Vorhandwendung rechts, Halt und im Arbeitstrab aussitzen antraben	Die Parade, das gleichmässige Treten		1		
6. B	Stangentreten im Leichten Sitz Arbeitstrab aussitzen	Takt, Gleichgewicht, gerade		1		
7. A	Im Arbeitsgalopp rechts angaloppieren Geradeaus bis E	Das Angaloppieren		1		
8. E E	Grosse Volte 1 x herum Galoppsprünge verlängern Galopp verkürzen und geradeaus	Erweiterung von Rahmen und Raumgriff, genaue Volte Das Aufnehmen		1		
9. H	Trabübergang und geradeaus über C nach M aussitzen	Der Trabübergang		1		
10. M-K	Springen der Gymnastiklinie aus dem Trab, im Linksgalopp verbleiben über A nach F	Springen im Rhythmus und im Gleichgewicht Richtiger Galopp		1		
11. F-M M	Galoppsprünge verlängern Galopp verkürzen, weiter über C nach H	Erweiterung von Rahmen und Raumgriff, Das Aufnehmen		1		
Uebertrag auf Seite 2			X			

Lektionen		Leitgedanken	Note	Koeff.	Punkte	Bemerkungen
Uebertrag von Seite 1			X			
12. H - F	Diagonale wechseln und springen des Steilsprungs, weiterreiten im Rechtsgalopp	Gerades Anreiten, Rhythmus, Gleichgewicht, Springsitz Richtiger Galopp		1		
13.nach A	Abwenden und springen des Oxers vor E	Gerades Anreiten, Rhythmus, Gleichgewicht, Springsitz		1		
14. C	Mit Trabübergang anhalten Gruss, Pferd belohnen und im Schritt mit Zügelverlängern wegreiten	Die Parade		1		
	<i>Im Schritt am langen Zügel die Bahn verlassen</i>		-	-	-	
Gesamteindruck						
16.	Sitz des Reiters	Ungezwungen, im Gleichgewicht		3		
17.	Einwirkung/ Führung	Anwendung der Hilfen		3		
18.	Gehorsam Pony/ Pferd			2		
19.	Exaktheit der Figuren			2		
20.	Gesamteindruck/ Erscheinungsbild Pony/ Pferd			1		
Zwischentotal Lektionen und Gesamteindruck						
Strafpunkte						
	Erster Programmfehler	2 Strafpunkte				
	Zweiter Programmfehler	5 Strafpunkte				
	Dritter Programmfehler	10 Strafpunkte				
Zwischentotal Strafpunkte				-		
Resultat						
Total Punkte						
						Maximale Punktsumme: 250 = 100 %

Unterschrift des Richters/ der RichterIn

10 = ausgezeichnet	6 = befriedigend	2 = schlecht
9 = sehr gut	5 = genügend	1 = sehr schlecht
8 = gut	4 = mangelhaft	0 = nicht ausgeführt
7 = ziemlich gut	3 = ziemlich schlecht	